**Caso de uso:** **Donar**.

**Nombre del AUTOR:** Eduardo Amaya Espinosa

**Identificador**: C2

**Objetivo en Contexto:**

Se lleva al usuario a la pantalla de Donaciones. En la pantalla de donaciones hay tres enlaces, para donar directamente 5, 10 o 20€. También aparece un cuadro de entrada de texto para introducir cualquier cantidad.

Una vez introducida la cantidad, hace clic en pagar y se le redirige a la página de paypal.

# Actor principal: Usuario.

**Actores** **secundarios**:

**Qué datos usa:**.

**Precondiciones**:

El usuario hace clic en el botón de DONAR en la página principal.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se muestra mensaje de agradecimiento y se devuelve al usuario a la página principal.

**Fallo:** Mensajes de Error y vuelta a página de donaciones.

# Flujo principal

1. El USUARIO hace clic en el botón DONAR.
2. Se muestra la pantalla de donaciones.
3. El USUARIO selecciona un botón de donación directa o introduce una cantidad.
4. Se redirige a la página de paypal.
5. El SISTEMA espera respuesta de paypal la donación.
6. Si paypal devuelve que la donación se ha hecho efectiva se muestra mensaje de agradecimiento.
7. El SISTEMA vuelve a la página principal.

# Flujos secundarios

6-a. Paypal devuelve que la donación no se ha hecho efectiva.

7-a. Se muestra mensaje de error y se devuelve al usuario a la pantalla de donaciones.